

# Laboratorium Techniki Obliczeniowej i Symulacyjnej

Ćwiczenie 9. Implementacja algorytmów cyfrowego przetwarzania sygnałów.

Opracował: dr inż. Sebastian Dudzik

## 1. Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z możliwościami implementacji algorytmów cyfrowego przetwarzania sygnałów w programie MATLAB, w szczególności do obrazowania widma sygnału próbkowanego i projektowania filtrów cyfrowych

## 2. Wprowadzenie

### 2.1. Analiza widmowa dyskretnych sygnałów deterministycznych

Pod pojęciem sygnał dyskretny  $x$  będziemy rozumieli ciąg liczbowy  $x(n)$ , którego elementami są próbki  $x(n)$  sygnału ciągłego (analogowego) pobierane w chwilach  $t_n = nT_s$ , gdzie  $T_s$  jest okresem próbkowania. Indeks  $n$  oznacza dyskretny czas  $t_n$  unormowany względem okresu próbkowania:  $n = t_n/T_s$ .

Transformatą Fouriera (widmem Fourierowskim  $DTFT$  – Discrete Time Fourier Transform) sygnału dyskretnego w czasie  $x(n)$  i o ograniczonej energii, nazywamy funkcję:

$$DTFT[x(n)] = X(e^{-j\Omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)e^{-j\Omega n}, \quad (1)$$

gdzie:

$$\Omega = \omega T_s = 2\pi f / f_s, \quad (2)$$

jest pulsacją unormowaną względem częstotliwości próbkowania  $f_s = 1/T_s$ .

W praktyce obserwuje się (rejestruje) jedynie pewien fragment  $x_0(n)$  sygnału  $x(n)$  i dlatego obliczenie widma (1) wymagającego nieskończonego ciągu próbek nie jest możliwe (poza tym tylko dla ograniczonej klasy sygnałów suma (1) jest zbieżna). Fragment  $x_0$  można interpretować jako nałożenie na  $x(n)$  okna czasowego (prostokątnego impulsu o jednostkowej amplitudzie)  $w(n)$  o długości  $N$ . Stosując cyfrowe metody obliczeń transformatę (1) można obliczyć tylko dla skończonego zbioru dyskretnych wartości  $\Omega_m$ . Ponieważ  $X_0(e^{j\Omega})$  jest funkcją okresową wystarczy obliczać widmo tylko dla przedziału  $[0, 2\pi)$  lub  $[-\pi, \pi)$ . Przyjmując, że obliczamy  $N$  wartości widma (tyle ile jest próbek sygnału) dla równomiernie rozłożonych pulsacji unormowanych:

$$\Omega_m = \frac{2\pi m}{N}, \quad N = 0, 1, \dots, N - 1, \quad (3)$$

można przedstawić  $N$ -punktowe, dyskretne przekształcenie Fouriera ( $DFT$ ), w postaci następującej zależności:

$$DFT[x_0(n)] = X_0(m) = \sum_{n=0}^{N-1} x_0(n)e^{-j\frac{2\pi nm}{N}}, \quad N = 0, 1, \dots, N-1. \quad (4)$$

Obliczanie  $DFT[x_0(n)]$  zamiast widma ciągłego  $DTFT[x(n)]$  wnosi zniekształcenia wynikające z:

- brania do obliczeń jedynie skończonej liczby próbek (nakładania okna czasowego),
- obliczania dyskretnego zbioru wartości transformaty (próbkowania widma ciągłego).

Parę transformat DFT i IDFT implementuje się numerycznie stosując szybkie algorytmy FFT (Fast Fourier Transform).  $DFT$  jest głównym narzędziem analizy widmowej sygnałów dyskretnych.

## 2.2. Projektowanie filtrów cyfrowych o nieskończonej odpowiedzi impulsowej

W większości przypadków, filtracja polega na usunięciu z sygnału wchodzącego do układu szumów i innych zakłóceń i wyodrębnieniu sygnału użytecznego przy zachowaniu dopuszczalnego poziomu zniekształceń. Innym rodzajem filtracji jest celowe przekształcenie danego sygnału w inny. Przykładem mogą być np. filtry różniczkujące, filtry Hilberta lub banki filtrów pasmowych służące do dekompozycji sygnału (np. w celu jego kompresji). W obu przypadkach dochodzi się do problemu syntezy filtra cyfrowego na podstawie narzuconych wymagań projektowych. Wymagania projektowe do zadania projektowania filtra określa się najczęściej w dziedzinie częstotliwości. W przypadku kiedy znane jest pasmo sygnału użytecznego, a widmo zakłóceń leży poza tym pasmem, filtr powinien mieć stałą (np. równą 1) charakterystykę amplitudową i liniową charakterystykę fazową w tym paśmie (paśmie przepustowym). Poza pasmem użytecznym charakterystyka amplitudowa powinna mieć wartości bliskie zeru.

Filtry o nieskończonej odpowiedzi impulsowej ( $NOI$  lub  $IIR$  – infinite impulse response) mają transmitancję wymierną postaci:

$$H(z) = \frac{B(z)}{A(z)} = \frac{b_0 + b_1z^{-1} + \dots + b_Nz^{-N}}{a_0 + a_1z^{-1} + \dots + a_Nz^{-N}}, \quad (5)$$

gdzie:  $z$  — zmienna zespolona.

Metody projektowania filtrów cyfrowych stanowią oddzielną dziedzinę wiedzy, której zakres wykracza w znaczącym stopniu poza zakres wiadomości prezentowanych w niniejszej instrukcji. Z tego powodu w ćwiczeniu zostaną przedstawione jedynie dwie metody projektowe, nakładające wymagania na charakterystykę amplitudową filtra:

- metoda dyskretyzacji prototypów analogowych,
- metody optymalizacyjne.

Metoda dyskretyzacji prototypów analogowych umożliwia projektowanie filtrów o standardowych charakterystykach LP (dolnoprzepustowych), HP (górnoprzepustowych), BS (pasmowo zaporowych) oraz BP (pasmowo przepustowych) i polega na zaprojektowaniu najpierw filtra analogowego o transmitancji ciągłej  $H_a(s)$  spełniającego postawione wymagania, a następnie przekształceniu  $H_a(s)$  do docelowej postaci dyskretnej  $H(z)$ . Zaletą tej metody są stosunkowo proste, bezpośrednie formuły projektowe, a wadą brak możliwości projektowania filtrów o dowolnym przebiegu charakterystyki amplitudowej.

Jako prototypy analogowe wykorzystuje się kilka typów filtrów różniących się właściwościami:

- filtr Butterwortha (o maksymalnie płaskiej charakterystyce amplitudowej w paśmie przepustowym),
- filtr Czebyszewa I rodzaju (o charakterystyce równomiernie pofalowanej w paśmie przepustowym i monotonicznej w paśmie zaporowym),
- filtr Czebyszewa II rodzaju (o charakterystyce równomiernie pofalowanej w paśmie zaporowym i monotonicznej w paśmie przepustowym),
- filtr eliptyczny (Cauera, o charakterystyce równomiernie pofalowanej w obu pasmach i najwęższym (najbardziej stromym — dla określonego rzędu  $N$ ) paśmie przejściowym),
- filtr Bessela (wersja analogowa ma prawie stałą wartość opóźnienia grupowego w paśmie przepustowym i monotoniczną charakterystykę amplitudową).

Przy projektowaniu filtra trzeba osiągnąć kompromis pomiędzy stromością pasma przejściowego a liniowością charakterystyki fazowej, która w wielu zastosowaniach, m.in. w technice audio, może mieć istotne znaczenie. Rozwiązania krańcowe to filtr eliptyczny oraz filtr Bessela, natomiast filtr Butterwortha ma właściwości pośrednie.

Zaprojektowany prototyp analogowy przekształca się do postaci dyskretnej korzystając z określonej metody dyskretyzacji. Najczęściej stosuje się:

- metodę odwzorowania biliniowego płaszczyzny  $s$  na płaszczyznę  $z$ , określoną podstawieniem:

$$H(z) = H_a(s) \Big|_{s=\frac{2}{T_s} \frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}}}, \quad (6)$$

gdzie  $H_a(s)$  jest transmitancją Laplace'a analogowego prototypu filtra.

- metodę niezmienniczej odpowiedzi impulsowej. Jest to przekształcenie opierające się na warunku takich samych wartości odpowiedzi impulsowej prototypu analogowego i filtra dyskretnego w momentach próbkowania:

$$h_d(n) = h_a(t) \Big|_{t=nT_s} \quad (7)$$

Procedura polega na rozłożeniu  $H_a(s)$  na ułamki proste i przekształceniu biegunów ciągłych na dyskretne według zależności  $z = e^{sT_s}$ .

Metody optymalizacyjne umożliwiają projektowanie filtrów o dowolnym (kawałkami liniowym) kształcie charakterystyki amplitudowej, której wymagany przebieg jest określony na zbiorze pulsacji dyskretnych  $\Omega_i : i = 1, 2, \dots, L$  z przedziału  $[0, \pi]$  (współrzędne  $\Omega_i$  określają zwykle punkty załamania charakterystyki, czyli granice pasm przepustowych i zaporowych). Jako wskaźnik jakości optymalizacji definiuje się błąd aproksymacji. Przy projektowaniu filtrów *NOI* jest to najczęściej uogólniony błąd średniokwadratowy:

$$E_{sk}(\Omega_i) = \sum_{i=1}^L W(\Omega_i) (|H_d(e^{-j\Omega_i})| - |H(e^{-j\Omega_i})|)^2, \quad (8)$$

gdzie  $W(\Omega)$  to wagi przypisane poszczególnym punktom.

Dla ustalonego rzędu filtra współczynniki wielomianów  $B(z)$  i  $A(z)$  transmitancji dobiera się w taki sposób, aby błąd (8) był minimalny. Ostatnim etapem jest numeryczna implementacja zaprojektowanej transmitancji filtra *NOI*. W celu uzyskania mniejszej wrażliwości na błędy numeryczne stosuje się np. kaskadowe (szeregowe) lub równoległe połączenie tzw. sekcji bikwadratowych, które stanowią filtry *NOI* drugiego rzędu.

### 3. Program ćwiczenia

1. Uruchomienie programu MATLAB.

W ćwiczeniu wykorzystano program MATLAB w wersji 5.3 (R11.1). Uruchomienie programu następuje poprzez skrót na pulpicie (Matlab5.3) lub bezpośrednio z katalogu  $C:\MatlabR11\bin\$ .

2. Uruchomienie programu Wordpad.exe.

Program można uruchomić poprzez wywołanie: *Start\Programy\Akcesoria\ Wordpad* lub poprzez skrót na pulpicie.

3. Przejście do katalogu roboczego dla grupy laboratoryjnej.

Domyślnym katalogiem startowym (roboczym) programu MATLAB jest  $C:\MatlabR11\work\$ . Zadanie polega na przejściu do podkatalogu katalogu *work*. Podkatalog (utworzony na pierwszych zajęciach laboratoryjnych) nazwany jest wybranymi 2 nazwiskami studentów, wchodzących w skład grupy laboratoryjnej.

- (a) Wprowadzić:

```
>>pwd
```

W programie MATLAB każde wprowadzone polecenie zatwierdza się klawiszem <ENTER>. Zwrócić uwagę na ścieżkę dostępu do katalogu bieżącego.

- (b) Wprowadzić:

```
>>cd nazwa_podkatalogu
```

Parametr *nazwa\_podkatalogu* powinien składać się z nazwisk 2 wybranych studentów grupy laboratoryjnej (np. >>cd KowalskiNowak).

4. Analiza widm DTFT sygnałów dyskretnych o skończonej długości

- (a) Napisać w języku MATLAB funkcję wykładniczą postaci  $x(t) = e^{-at}$ , próbkowaną co  $T_s$  sekund. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```
function c9_f_exp(a, Ts)
%Sygnały wykładnicze
%          -at          n          -a*Ts
% - ciągły xa(t)=e      ; - dyskretny xd(n)=b , gdzie b=e
% Parametry:
%  a  - biegun transformaty sygnału analogowego
%  Ts - okres próbkowania

L=300; % liczba punktów na wykresie
dt=4/a/(L-1);
t=0:dt:4/a; % czas ciągły (zakres do 4*stała czasowa)

b=exp(-a*Ts);
N=round(4/a/Ts);
n=0:N; % czas dyskretny

plot(t, exp(-a*t))
hold on
stem(n*Ts, b.^n, 'm:')
title('Sygnał wykładniczy ciągły i dyskretny')
xlabel('Czas t')
```

Zapisać funkcję w pliku c9\_f\_exp.

- (b) Uruchomić funkcję dla  $a = 1$  i  $T_s = 0.5$ . Skopiować wykres do programu Wordpad. Skopiować zawartość okna poleceń programu MATLAB oraz zawartość okna edytora do programu Wordpad. Wyczyścić zawartość okna poleceń programu MATLAB.
- (c) Utworzyć w języku MATLAB funkcję prezentującą widmo  $DTFT$  dyskretnego sygnału wykładniczego postaci  $x(t) = b^n$ , gdzie:  $b = e^{-aT_s}$  dla zadanego okresu próbkowania. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:
- (d) function c9\_f\_exp\_widmo(a, Ts)

```
% Porównanie widma sygnału dyskretnego (N->inf)
% z widmem sygnału analogowego w zakresie od [0, ffinal] w [Hz].
% Amplitudy widm unormowane do 1 dla f=0.
% Parametry:
%  a - biegun transformaty sygnału analogowego
%  Ts - okres próbkowania

L=512; % liczba punktów na wykresie
ffinal=2; % końcowa wartość częstotliwości [Hz]
```

```

wfinal=2*pi*ffinal; % przeliczenie do rad/s

w=-wfinal:wfinal/(L-1):wfinal;% pulsacja w rad/s
p=exp(-a*Ts); % biegun transformaty dyskretnej

[Ha, Wa] = freqs(a, [1 a], w); % Xa(jw)
[Hd, Wd] = freqz(1-p, [1 -p], Ts*w); % Xd(exp(jW))
Wd=Wd/Ts/(2*pi);% częstotliwość w rad/s

subplot(2,1,1)
plot(Wa/(2*pi), abs(Ha), Wd, abs(Hd), ':')
hold on;
xlabel('Czestotliwosc [Hz]');
ylabel('Amplituda');
title('Amplituda unormowana do 1')

subplot(2,1,2)
plot(Wa/(2*pi), angle(Ha)*180/pi, Wd,...
angle(Hd)*180/pi, ':')
hold on;
ylabel('Faza [stopnie]')

```

Zapisać funkcję w pliku `c9_f_exp_widmo`.

- (e) Uruchomić funkcję dla  $a = 1$  i  $T_s = 0.2, 0.5, 1$ . Skopiować wykresy do programu Wordpad. Skopiować zawartość okna poleceń programu MATLAB oraz zawartość okna edytora do programu Wordpad. Wyczyścić zawartość okna poleceń programu MATLAB. Zaobserwować zmiany okresowości widma sygnału dyskretnego i związek tego okresu z  $T_s$ , przeliczyć skalę do częstotliwości unormowanej  $f_n = f/f_s$ . W jakim zakresie częstotliwości wystarczy obserwować widmo w skali unormowanej?
- (f) Utworzyć w języku MATLAB funkcję prezentującą widma amplitudowe *DTFT* dla częstotliwości unormowanej  $f_n = f_s/f$  z zakresu  $(-0.5, 0.5]$ , dla różnych długości sygnału stałego postaci:

$$x(n) = \begin{cases} 1 & \text{dla } 0 \leq n \leq N - 1 \\ 0 & \text{dla } n \geq N \end{cases} \quad (9)$$

Transformata *DTFT* sygnału, powinna być obliczana jako  $L$ -punktowe *DFT*, gdzie  $L \gg N$ , z uzupełnianiem zerami. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```

function [Xs,fn] = c9_unit(N)
% Porównanie widma sygnału dyskretnego jednostkowego w zależności
% od czasu trwania sygnału (liczby N niezerowych próbek)
% Sygnał dyskretny jednostkowy xd(n)=1 dla 0<=n<=N-1

```

```

% Wywołanie: [Xs,fn] = c9_unit(N);
% Parametry: N - liczba próbek

L=512; % liczba pktów na wykresie

K=0:(N-1);
xs=zeros(1,L); xs(1:N)=ones(1,N);

[Xs,Wn]=dtft(xs); % widmo sygnału obciętego (L-N próbek=0), -pi<Wn<pi

fn=Wn/(2*pi); % częstotl. unormowana

plot(fn, abs(Xs), ':')
xlabel('Częstotliwość unormowana fn=f/fs');
ylabel('Amplituda widma');
hold on

```

Zapisać funkcję w pliku c9\_unit.

- (g) Uruchomić funkcję dla  $N = 5, 10$  Skopiować wykresy do programu Wordpad. Skopiować zawartość okna poleceń programu MATLAB oraz zawartość okna edytora do programu Wordpad. Wyczyścić zawartość okna poleceń programu MATLAB.
- (h) Utworzyć w języku MATLAB funkcję prezentującą widma amplitudowe  $DTFT$  dla częstotliwości unormowanej  $f_n = f_s/f$  z zakresu  $(-0.5, 0.5]$ , dla różnych długości sygnału wykładniczego postaci:

$$x(n) = \begin{cases} b^n & \text{dla } 0 \leq n \leq N-1 \\ 0 & \text{dla } n \geq N \end{cases} \quad (10)$$

Transformata  $DTFT$  sygnału, powinna być obliczana jako  $L$ -punktowe  $DFT$ , gdzie  $L \gg N$ , z uzupełnianiem zerami. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```

function [Xs,fn] = c9_exp(N)
% Porównanie widma dyskretnego sygnału nieskończonego i obciętego
%
%          n
% Sygnał dyskretny xd(n)=b dla 0 <= n <= N-1
% Wywołanie: [Xs,fn] = c9_exp(N);
% Parametry: N - liczba próbek

L=512;
b=0.9;

W=2*pi*(0:(L-1))/L;
f=W/(2*pi);

```

```

[Hd, Wd] = freqz(1, [1 -b], W);
Hd=fftshift(Hd);
Wd=swap(Wd);

K=0:(N-1);
xs=zeros(1,L); xs(1:N)=b.^K;

[Xs,Wn]=dtft(xs); % widmo sygnału obciętego (L-N próbek =0), -pi<Wn<pi

plot(Wd/(2*pi) ,abs(Hd), Wn/(2*pi), abs(Xs), ':'')
xlabel('Czestotliwosc unormowana fn=f/fs');
ylabel('Amplituda widma');
hold on

```

Zapisać funkcję w pliku c9\_exp.

- (i) Uruchomić funkcję dla  $N = 5, 10$  Skopiować wykresy do programu Wordpad. Skopiować zawartość okna poleceń programu MATLAB oraz zawartość okna edytora do programu Wordpad. Wyczyścić zawartość okna poleceń programu MATLAB.
- (j) Utworzyć w języku MATLAB funkcję prezentującą widma amplitudowe  $DTFT$  dla częstotliwości unormowanej  $f_n = f_s/f$  z zakresu  $(-0.5, 0.5]$ , dla różnych długości sygnału kosinusoidalnego postaci:

$$x(n) = \begin{cases} \cos(n\Omega_0) & \text{dla } 0 \leq n \leq N - 1 \\ 0 & \text{dla } n \geq N \end{cases} \quad (11)$$

Transformata  $DTFT$  sygnału, powinna być obliczana jako  $L$ -punktowe  $DFT$ , gdzie  $L \gg N$ , z uzupełnianiem zerami. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```

function [Xs,f] = c9_cos(N, f0)
% Wywo-anie: [Xs,fn] = c9_cos(N, f0)
% Parametry:
%   N - liczba próbek
%   f0 - częstotliwość unormowana
L=512;
K=0:(N-1);
xs=zeros(1,L); xs(1:N)=cos(K*2*pi*f0);
[Xs,Wn]=dtft(xs);
plot(Wn/(2*pi), abs(Xs), ':'')
xlabel('Czestotliwosc unormowana fn=f/fs');
ylabel('Amplituda widma');
title('Sygna- cosinusoidalny x(n)=cos(2*pi*f0*n)')

```



hold on

Zapisać funkcję w pliku c9\_cos.

- (k) Uruchomić funkcję dla  $N = 5, 10, 20$ . Skopiować wykresy do programu Wordpad. Skopiować zawartość okna poleceń programu MATLAB oraz zawartość okna edytora do programu Wordpad. Wyczyścić zawartość okna poleceń programu MATLAB.

## 5. DFT sygnału okresowego

- (a) Przeprowadzić analizę *DFT* nieskończonego sygnału okresowego:

$$x(n) = \cos(n\Omega_0), \quad (12)$$

o pulsacji  $\Omega_n = 2\pi/K$ . Przyjąć  $K = 32$  i wyznaczyć  $N$ -punktową *DFT* sygnału (12) na podstawie wycinka  $N=64$  próbek (dokładnie 2 okresy  $x(n)$ ). W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```
function y = c9_gcos(f0, N)
% Generowanie N próbek cosinusoidy o częstotliwości unormowanej f0.
% y(n) = cos(2*pi*f0*n) dla 0 <= n <= N-1
% Wywołanie: y = c1_gcos(f0, N)
% Parametry:
%   f0 - częstotliwość unormowana (f0=1 -> częst. próbkowania fs)
%   N - liczba próbek
y = cos((0:N-1)*2*pi*f0);
if nargin==0
    plot(0:N-1, y, ':', 0:N-1, y, 'o');
    xlabel('n');
    ylabel('cos(n*2*pi*f0)');
end
```

Zapisać funkcję w pliku c9\_gcos. W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```
function [X,f] = c9_dft(x,N,c,Ts)
% N-punktowa DFT[x] z uzupełnianiem ( N-length(x) ) zerami
% Wywołanie: [X] = c9_dft(x,N,c,Ts)
% Parametry:
%   x - próbki sygnału
%   N - liczba punktów transformaty
%   c - (optional) c=1 -> rysuj DTFT[x], c=0 -> tylko DFT[x]
%   Ts - (optional) domyślnie Ts=1

if nargin==3 Ts=1;
elseif nargin==2 c=0; Ts=1;
end
```

```

L=512;
X=fft(x,N);
Xc=fft(x,L);
Wn=2*pi*(0:(N-1))/N; % pulsacja unormowana [0, 2*pi)
Wc=2*pi*(0:(L-1))/L;
f=Wn/(2*pi)/Ts;
fc=Wc/(2*pi)/Ts;

if c
    plot(fc, abs(Xc),':')
    hold on
end
stem(f, abs(X), 'r:')
xlabel('f');
ylabel('|DFT(x)|');
hold on

```

Zapisać funkcję w pliku c9\_dft. W linii poleceń programu MATLAB wprowadzić:

```

N=64;
x= c9_gcos(1/32,N);
X=c9_dft(x,N);

```

- (b) Wyznaczyć 1 okres odtworzenia sygnału (12) stosując odwrotne, dyskretne przekształcenie Fouriera (*IDFT*). W edytorze programu MATLAB wprowadzić:

```

function xx = c9_idft(X, N, Ts)
% N-punktowa odwrotna DFT[x]
% Wywołanie: xx = c9_idft(X, N, Ts)
% Parametry:
%   X - współczynniki DFT
%   N - liczba punktów transformaty
%   Ts
if nargin==2 Ts=1; end
xx=ifft(X,N);
tt=(0:(N-1))*Ts; % przeliczenie skali czasu
stem(tt, xx, ':')
xlabel('Czas n*Ts');
ylabel('xx');
title('Odwrotna DFT');
hold on

```

Zapisać funkcję w pliku c9\_idft. W linii poleceń programu MATLAB wprowadzić:

```

x1=c9_idft(X,N);

```

## 6. Projektowanie filtrów NOI (IIR) metodą prototypów analogowych

- (a) Zaprojektować filtry dolnoprzepustowe (LP) 3-rzędu o następujących parametrach: pulsacja nominalna (w odniesieniu do pulsacji Nyquista  $\Omega_{Nyq} = \pi$ )  $\Omega_n = 0.1\Omega_{Nyq}$ , maksymalne tłumienie w paśmie przepustowym  $r_p = 1\text{dB}$ , minimalne tłumienie w paśmie zaporowym  $r_s = 20\text{dB}$ . Dyskretyzację przeprowadzić metodą odwzorowania biliniowego dla filtrów typu: Butterwortha, Czebyszewa I rodzaju, Czebyszewa II rodzaju, eliptycznego (Cauera). W edytorze programu MATLAB wprowadzić funkcję:

```
function [B,A]=c9_butt(N,Wn,typ,lin)
% Charakterystyki częstotliwościowe filtru Butterwortha
% H(z)=B(z)/A(z) (wielomiany w ujemnych potęgach z)
% Wywołanie: [B,A]=c9_butt(N,Wn)
% Parametry:
% N - rząd filtra (stopień wielomianów transmitancji)
% Wn - pulsacja nominalna odniesiona do pulsacji Nyquista (fNyq=1)
% typ - typ filtra 'low' lub 'high'

disp('Filtr Butterwortha')
if nargin==3,
    [B,A]=butter(N,Wn,typ) % współczynniki wielomianów B(z) i A(z),
else
    [B,A]=butter(N,Wn)
end

W=logspace(-1,1,400); % wektor pulsacji, dla których obliczane jest H(W)
[H,wh]=freqz(B,A,W); % wyznaczenie odpowiedzi częstotliwościowej filtra

hold on;
subplot(211)
semilogx(wh/pi,abs(H))
axis([0,2,0,1]);
ylabel('|H(z)|');

hold on;
subplot(212)
semilogx(wh/pi,unwrap(angle(H))*180/pi)
axis([0,2,-360,0]);
xlabel('f/fNyq');
ylabel('Faza')
```

Zapisać funkcję w pliku c9\_butt. W edytorze programu MATLAB wprowadzić funkcję:

```
function [B,A]=c9_cheb1(N,rp,Wn)
% Charakterystyki filtra Czebyszewa I rodzaju
%  $H(z)=B(z)/A(z)$  (wielomiany w ujemnych potęgach z)
% Wywołanie: [B,A]=c9_cheb1(N,rp,Wn)
% Parametry:
% N - rząd filtra (stopień wielomianów transmitancji)
% rp - max tłumienie (rippling) w paśmie przepustowym w dB
% Wn - pulsacja nominalna odniesiona do pulsacji Nyquista (fNyq=1)

disp('Filtr Czebyszewa I rodzaju')
[B,A]=cheby1(N,rp,Wn) % współczynniki wielomianów B(z) i A(z)

W=logspace(-1,1,400); % wektor pulsacji, dla których obliczane jest H(W)
[H,wh]=freqz(B,A,W); % wyznaczenie odpowiedzi częstotliwościowej filtra

hold on;
subplot(211)
semilogx(wh/pi,abs(H),'--r')
axis([0,2,0,1]);
ylabel('|H(z)|');

hold on;
subplot(212)
semilogx(wh/pi,unwrap(angle(H))*180/pi,'--r')
axis([0,2,-360,0]);
xlabel('f/fNyq');
ylabel('Faza')

Zapisać funkcję w pliku c9_cheb1. W edytorze programu MATLAB wprowadzić
funkcję:

function [B,A]=c9_cheb2(N,rs,Wn)
% Charakterystyki częstotliwościowe filtra Czebyszewa II rodzaju
%  $H(z)=B(z)/A(z)$  (wielomiany w ujemnych potęgach z)
% Wywołanie: [B,A]=c9_cheb2(N,rs,Wn)
% Parametry:
% N - rząd filtra (stopień wielomianów transmitancji)
% rs - min tłumienie (rippling) w paśmie zaporowym w dB
% Wn - pulsacja nominalna odniesiona do pulsacji Nyquista (fNyq=1)

disp('Filtr Czebyszewa II rodzaju')
[B,A]=cheby2(N,rs,Wn) % współczynniki wielomianów B(z) i A(z)

W=logspace(-1,1,400); % wektor pulsacji, dla których obliczane jest H(W)
[H,wh]=freqz(B,A,W); % wyznaczenie odpowiedzi częstotliwościowej filtra
```

```

hold on;
subplot(211)
semilogx(wh/pi,abs(H),'m')
axis([0,2,0,1]);
ylabel('|H(z)|');

```

```

hold on;
subplot(212)
faza=unwrap(angle(H))*180/pi;
semilogx(wh/pi,faza,'m')
axis([0,2,-360,max(faza)]);
xlabel('f/fNyq');
ylabel('Faza')

```

Zapisać funkcję w pliku c9\_cheb2. W edytorze programu MATLAB wprowadzić funkcję:

```

function [B,A]=c9_ellip(N,rp,rs,Wn)
% Charakterystyki częstotliwościowe filtra eliptycznego
% H(z)=B(z)/A(z) (wielomiany w ujemnych potęgach z)
% Wywołanie: [B,A]=c9_ellip(N,rp,rs,Wn)
% Parametry:
% N - rząd filtra (stopień wielomianów transmitancji)
% rp - max tłumienie (rippling) w paśmie przepustowym w dB
% rs - min tłumienie (rippling) w paśmie zaporowym w dB
% Wn - pulsacja nominalna odniesiona do pulsacji Nyquista (fNyq=1)

```

```

disp('Filtr eliptyczny')
[B,A]=ellip(N,rp,rs,Wn) % współczynniki wielomianów B(z) i A(z)

```

```

W=logspace(-1,1,400); % wektor pulsacji, dla których obliczane jest H(W)
[H,wh]=freqz(B,A,W); % wyzanczenie odpowiedzi częstotliwościowej filtra

```

```

hold on;
subplot(211)
semilogx(wh/pi,abs(H),'c')
axis([0,2,0,1]);
ylabel('|H(z)|');

```

```

hold on;
subplot(212)
faza=unwrap(angle(H))*180/pi;
semilogx(wh/pi,faza,'c')
axis([0,2,-360,max(faza)]);

```

```
xlabel('f/fNyq');
ylabel('Faza')
```

Zapisać funkcję w pliku c9\_cheb2. W linii poleceń programu MATLAB wprowadzić:

```
N=3; Wn=0.1; rp=1; rs=20;
c9_butt(N,Wn); % filtr Butterwortha
c9_cheb1(N,rp,Wn); % filtr Czebyszewa I rodzaju
c9_cheb2(N,rs,Wn); % filtr Czebyszewa II rodzaju
c9_ellip(N,rp,rs,Wn); % filtr eliptyczny (Cauera)
```

- (b) Nałożyć na siebie na jednym wykresie charakterystyki dla filtrów kilku rodzajów i porównać ich przebiegi. W edytorze programu MATLAB wprowadzić skrypt:

```
% Porównanie logarytmicznych charakterystyk amplitudowych filtrów różnego typu,
% ale tego samego rzędu. Parametry: N, rp, rs, Wn muszą być w przestrzeni
% roboczej
```

```
W=logspace(-1,1,400); % wektor pulsacji, dla których obliczane jest H(W)
```

```
[B,A]=butter(N,Wn);
[Hb,wh]=freqz(B,A,W);
```

```
[B,A]=cheby1(N,rp,Wn);
[Hc1,wh]=freqz(B,A,W);
```

```
[B,A]=cheby2(N,rs,Wn);
[Hc2,wh]=freqz(B,A,W);
```

```
[B,A]=ellip(N,rp,rs,Wn);
[He,wh]=freqz(B,A,W);
```

```
f=wh/pi;
```

```
figure
semilogx(f,20*log10(abs(Hb)),f,20*log10(abs(Hc1)),...
'--r',f,20*log10(abs(Hc2)),':m',f,20*log10(abs(He)), 'c')
axis([0,2,-40,0]);
ylabel('20*log|H(z)|');
xlabel('f/fNyq');
```

Zapisać skrypt w pliku c9\_fdb. W linii poleceń programu MATLAB wprowadzić:

```
c9_fdb
```

## 4. Opracowanie sprawozdania

W sprawozdaniu należy umieścić polecenia oraz wyniki ich działania skopiowane w trakcie ćwiczenia z okna środowiska MATLAB. Do każdej linii kodu oraz do każdego wyniku, należy dodać komentarz objaśniający.

**Przykład.**

`...2+round(6/9+3*2)/2-3` — obliczenie wartości wyrażenia. Funkcja `round(6/9+3*2)` zaokrągla wynik działania `6/9+3*2` do najbliższej liczby całkowitej...